



2~4人 15~25分 10歳~

## 内容物

- ・説明書：1部
  - ・ガチャ券：1枚
  - ・役早見表：4枚
  - ・アカウントカード：4枚 ※VPと課金石を管理します
  - ・タイル：8個 ※アカウントカードで使います
  - ・キャラカード：36枚
    - ・パワー1,2 各6枚
    - ・パワー3,4 各5枚
    - ・パワー5,6 各4枚
    - ・パワー7,8 各3枚
- ※数字下の点は、カード枚数を示しています

## ストーリー

超人気スマホゲーム「Fake/Gacha Order」で、今年最大のイベントがついに開幕！  
頂点に立つ者——それは選ばれし伝説の廃課金者。  
課金しろ！ 石を割れ！ 天井までガチャを回せ！  
最強カードを手に入れろ！  
もっとも多くのVP（得点）を稼ぎ、  
目指すは——伝説のトップランカー！

## どんなゲーム？

キャラカードを集めて、強い組み合わせ（役）を作るゲームです。  
全員でカードのパワーを比べて、順位が上の人から多くのVP（得点）がもらえます。  
これを3回（3ラウンド）繰り返して、最後に、一番多くVPを持っていた人が勝ちです。

## ゲームの準備

- ①各プレイヤーに役早見表を配ります。
- ②各プレイヤーにアカウントカードと、タイル2個を配ります。
- ③各プレイヤーはVPと課金石をそれぞれ3にします。
- ④1ラウンド目はガチャ券を使いません。  
2ラウンド目以降は最下位が持ち、使います。

## ゲームの流れ

ゲームは全3ラウンドです。  
1ラウンドは、次の5つのステップで進みます。

### ラウンドの流れ

1. ログインボーナス（ラウンドの準備）
2. 課金タイム（VPを課金石に交換）
3. パーティー編成（ガチャや合成）
4. イベントバトル（パワーを比べて勝負）
5. イベント報酬（VPをゲット）

### 1. ログインボーナス（ラウンドの準備）

- ①スタートプレイヤーを決める  
1ラウンド目：最近ガチャガチャをした人  
2ラウンド目以降：前ラウンドで最下位だった人
- ②山札を作る  
キャラカードをすべてシャッフルし、山札を作ります。  
**※カードはよくシャッフルしてください。**
- ③手札を配る  
各プレイヤーに手札としてカードを4枚ずつ裏向きで配ります。
- ④サポートキャラを置く  
山札からカードを1枚引き、箱の上などに表向きで置きます。  
このカードは、全員が共通で使える「サポートキャラ」になります。  
※捨て札と混ざらないよう注意してください。

### ゲームの場（3人プレイ）



### 2. 課金タイム（VPを課金石に交換）

VPを課金石に交換できる時間です。  
スタートプレイヤーから時計回りの順番で、  
VPを課金石に交換するか、しないかを決めます。

【交換のしかた】1VP → 4課金石

1回の課金タイムで、最大2VP（8課金石）まで交換できます。  
課金石は最大8個まで持てます。  
9個以上になった場合、8個になるように捨ててください。

### 3. パーティー編成（ガチャや合成）

スタートプレイヤーから時計回りの順番で  
手番を繰り返します。自分の番になったら

- A. ランダムガチャ
- B. 確定ガチャ
- C. 合成
- D. パス

の中から1つを選びます（裏面に続く）。

## ●できるアクション

### A.ランダムガチャ（コスト：交換枚数分の課金石）

手札から好きな枚数を捨て、捨てた枚数と同じ枚数だけ山札からカードを引きます。

※捨てたカードは、みんなが見えるように**表向き**で置いてください（公開情報です）。

### B.確定ガチャ（コスト：3課金石）

手札から1枚を捨て、捨て札の中から好きなカードを1枚選んで手札に加えます。

### C.合成（コスト：1課金石）

手札にある「同じ数字のカード2枚」を使って、キャラを強化します。

①1枚を自分の手前に、横向きで置きます。

このカードを「凸（とつ）キャラ」と呼びます。

②もう1枚は捨て札にします（素材として消えます）。

③合成後、山札からカードを1枚引き、手札に加えます。

※手札と凸キャラを合わせた枚数は、常に4枚です。

《凸キャラの使い方》

凸キャラは「元の数字」か「元の数字+1」のどちらかとして使えます。

例：『2』の凸キャラ → 2 または 3 として使う

例外：『8』の凸キャラ → 1～8の好きな数字として使う

### D.パス

・パスした人は、そのラウンドではもう行動できません。

・全員がパスをしたら、次のイベントバトルに進みます。

※余った課金石は、次のラウンドに持ち越せます。

※山札がなくなったら、捨て札をシャッフルして新しい山札を作ります。

## 4. イベントバトル（パワーを比べて勝負）

①全員が自分のパワーを計算します。

**パワー = 役**の強さ** + 手札の最小数字**

### ●役の強さ（役一覧）

役は手札、凸キャラ、サポートキャラを組み合わせて作ります。

・ノーペア（0パワー）：役なし（例：1,2,3,4,8）

・1ペア（1パワー）：同じ数字2枚（例：1,1,2,3,4）

・2ペア（3パワー）：同じ数字2枚×2組（例：1,1,2,2,3）

・3カード（4パワー）：同じ数字3枚（例：1,1,1,2,3）

・ストレート（5パワー）：5枚の連番（例：1,2,3,4,5）

・フルハウス（7パワー）：3枚組+2枚組（例：1,1,1,2,2）

・4カード（9パワー）：同じ数字4枚（例：1,1,1,1,4）

・5カード（15パワー）：同じ数字5枚（例：1,1,1,1,1）

### ●手札の最小数字

手札の中で、一番数字が小さいカードです。

「凸キャラとサポートキャラ」は手札ではないので、最小数字には入れません。

### ●パワー計算の例

手札：『2』 『3』 『3』

凸キャラ：『2凸』（3として扱う）

サポートキャラ：『1』

▶『3』のカード3枚で『3カード（役：4パワー）』

▶手札の最小数字は『2』なので『最小数字：2パワー』

▶合計：役（4）+最小数字（2） = 6パワー！

②全員で同時にパワーを宣言し、手札を表にします。

③お互いにパワーの計算が合っているかを確認します。

④パワーが高い順に順位を決めます。

パワーが同じ場合は、そのラウンドで

手番順が早かったプレイヤーが上の順位になります。

## 5. イベント報酬（VPをゲット）

①各プレイヤーは、順位に応じたVPをもらいます。

**1・2ラウンド：1位 4VP / 2位 3VP / 3位 2VP / 4位 1VP**

**3ラウンド：1位 6VP / 2位 4VP / 3位 2VP / 4位 1VP**

※3人で遊ぶときは1位～3位の報酬だけを使います。

※2人で遊ぶときは先に2勝した人が勝ちです。

詳しくは「2人用ルール」を確認してください。

※10VP以上は得点表を2周して記録してください。

②1・2ラウンド目で最下位の人は、ガチャ券を受け取り次ラウンドのスタートプレイヤーになります。

### ●ガチャ券とは？

使うと、自分の「ランダムガチャ」1回が無料になります。何枚交換しても、課金石は必要ありません。

※ガチャ券は次のラウンドでしか使えません。

③すべてのカードを集めて、次ラウンドに進みます。（「1. ログインボーナス」に戻ります）

## ゲームの終わり

3ラウンド終わったときに、VPが一番多い人が勝ちです。VPが同じときは、課金石が多い人が勝ちです。それでも同じときは、全員勝ちです。

## 2人用ルール

2人で遊ぶときは、以下のルールに変わります。

それ以外は通常ルールと同じでゲームを進めます。

### ●先手の確定ガチャ

サポートキャラを出したあとに、山札からカードを1枚引き、捨て札とします（最初から確定ガチャ可）。

### ●課金石配布

毎ラウンド、両プレイヤーはログインボーナスで課金石を3個ずつ受け取ります。

### ●課金タイムなし

ログインボーナスのあとは、すぐにパーティー編成に進みます。

### ●ゲームの勝敗

VPは使いません。先に2勝した人が勝ちです。